令和6年度 九州学生ラグビーリーグ 開催規約および実施要項

1.名称

本リーグ戦を九州学生ラグビーリーグ(A,B,C,D、ジュニア)と称する。 名称は、「九州学生ラグビーリーグ A」「九州学生ラグビーリーグ B」「九州学生ラグビーリーグ C」「九州学生ラグビーリーグ D」「九州学生ラグビーリーグ・ジュニア」とする

2.主旨

九州地区大学ラグビーの競技力向上を図るため、試合の機会をより多く与え、大学チーム間の親睦とラグビーの発展、強化、普及に寄与する。

3.主催及び主管

本リーグ戦は九州ラグビーフットボール協会が主催する。 本リーグ戦の競技は、各県協会が主管する。

4.運営

本リーグ各部 (A,B,C,D, ジュニア) の運営は、大学委員会とする。運営補助は各チームの代表者 (学生、指導者) が行う。

5.表彰

リーグAの1位(優勝)とリーグA2位(準優勝),ジュニアの優勝を表彰する。

6.加盟

本リーグ戦への加盟は九州ラグビーフットボール協会に加盟している大学チームとし、各リーグ に所属する。

本年度の加盟チームは、次の通りとする。

- リーグ A: 福岡工業大学・九州共立大学・福岡大学・日本文理大学・西南学院大学・鹿児島大学
- リーグ B: 九州大学・熊本大学・志學館大学・大分大学・宮崎大学・沖縄国際大学
- リーグ C: 九州産業大学・長崎大学・名桜大学・九州工業大学・佐賀大学
 - ・立命館アジア太平洋大学
- リーグ D: 久留米大学・琉球大学・九州歯科大学・北九州市立大学・久留米大学医学部
 - · 九州大学歯学部 · 福岡大学医学部 · 九州大学医学部
- リーグ・ジュニア:福岡工業大学・九州共立大学・福岡大学・日本文理大学

(令和6年7月17日現在)

7.リーグ加盟チームの義務

- (1) 順位決定戦の1位チームに全国大学ラグビー選手権への出場資格を与え、その義務を負うものとする。
- (2) 順位決定戦の5位チームに全国地区対抗大学大会への出場資格を与え、その義務を負うものとする。
- (3) 順位決定戦などの最終結果が次年度の参加リーグとなる
 - リーグ A:1 位~6 位・リーグ B:7 位~12 位・リーグ C:13 位~18 位・リーグ D:19 位~

8.参加資格

- (1)参加チームは、九州ラグビーフットボール協会に加盟・登録している大学チームとする。
- (2) 参加選手は大学に在籍する正規の学生及び大学院生であり、且つ九州ラグビーフットボール協会に個人登録している者であること。但し、8月末までに登録されたものに限る。 研究生、科目等履修生、聴講生、研修生などは正規の学生に含まない。
- (3)外国籍の選手は当該年度4月までに正規学生として入学し、その後継続的に日本に居住し、 部員として練習その他の活動を共にしていること。なお、競技区域内にいるプレーヤーの、 外国籍選手は3名までとする。但しリザーブ選手に人数制限は設けない。外国人選手の9月

入学者(正規学生)は10月末までの登録とする。

- (4)試合出場交代選手は登録選手の中から該当試合前に提出した23名の選手内であること。
- (5)公益財団法人日本ラグビーフットボール協会選手・役員規定に反するものは参加を認めない。
- (6)A、B リーグはリーグ戦参加料を <u>50,000 円</u>とする。C,D リーグはリーグ戦参加料を <u>30,000</u> 円とする。毎年 **9 月末**までに九州協会に振り込むこと。
- (7)その他、参加資格に疑義がある場合は、九州協会において裁定する。

【口座情報】

口座銀行:西日本シティ銀行 支店名:天神支店

口座種別:普通口座 口座番号:0835987

口座名義:公益財団法人 日本ラグビーフットボール協会 九州協会 久木元孝行

フリガナ

ザイ)ニホンラグビーフツトボールキョウカイ キュウシュウキョウカイ クキモトタカユキ

9.競技規則

- (1)2024年度公益財団法人日本ラグビーフットボール協会制定の競技規則による。
- (2) リーグ A と B の試合時間は 4 0 分ハーフとする。リーグ C の試合時間は 35 分ハーフ,リーグ D は 30 分ハーフとするとし、1 位~8 位の順位決定戦は 40 分ハーフ,11 位決定戦以下は 35 分ハーフとする
- (3)リーグ戦での対戦チームどうしの勝敗の決定方法
 - 1)同点の場合は引き分けとする。
 - 2)やむをえず棄権する場合は理由書を添えて大学委員長に提出し運営委員会で審議する。棄権したチームは不戦敗とする。相手チームは不戦勝とする。
 - 3)運営委員会に連絡せずに15名揃わず試合を行った場合は、勝敗に関係なく相手チームの 不戦勝とする。
 - ①リーグ戦での順位決定方法
 - i) 勝ち点とボーナス点により獲得点数の多いチームが上位する。
 - a. 勝ち点:4点、引き分け:2点、負け:0点

※不戦勝の場合は4点, **不戦敗は-1点**とする

※得失点差は **21-0** とする (得失点差の確認が必要な場合)

- b. ボーナス点: 1) 負けても7点差以内ならば、勝ち点1を追加。
 - 2) 勝敗に関係なく、4 トライ以上のトライを獲得したチームに、 勝ち点 1 を追加
- c. 両チーム不可抗力で試合中止の場合
 - 1) 原則再試合とする。
 - 2) 再試合ができない場合は両チームと大学委員会で協議。
- ii) 勝ち点とボーナス点による獲得点数が同点の場合は、以下の順序で順位決定する。 <2 チーム同率の場合>
 - a. 直接対決で勝利を収めているチームを上位とする。
 - b. 当該チーム間の試合でトライ数の多いチームを上位とする。
 - c. トライ数も同じ場合は、トライ後のゴール数の多いチームを上位とする。
 - d. リーグ戦全試合の総得失点差の多いチームを上位とする。
 - e. リーグ戦全試合の合計トライ数の多いチームを上位とする。
 - f. 上記で決定できないときは、抽選とする。

<3チーム以上同率の場合>

当該チーム(3チーム以上)との対戦試合で

- a. トライ数の多いチームを上位とする。
- b. トライ数も同じ場合は、トライ後のゴール数の多いチームを上位とする。
- c. リーグ戦全試合で総得失点差の多いチームを上位とする。
- d. リーグ戦全試合の合計トライ数が多いチームを上位とする。
- e. 上記で決定できないときは、抽選とする。
- ②順位決定方法

 $1 \dot{\omega} \sim 4 \dot{\omega}$: リーグ A の 1 位 $\sim 4 \dot{\omega}$ のチームで 1 位 $\sim 4 \dot{\omega}$ 決定トーナメントを行う。

5位~8位 : リーグAの5位・6位、リーグBの1・2位チームで5位~8位決定トー

ナメンを行う。

9位~11位 : リーグBの3位・4位・5位をそれぞれ9位・10位・11位とする。

12 位~13 位 : リーグ B の 6 位、リーグ C の 1 位チームは順位決定戦 1 試合を実施。

15 位~17 位 :リーグ C の 3 位・4 位・5 位をそれぞれ 15 位・16 位・17 位とする。

18 位~19 位 : リーグ C の 6 位、リーグ D の 1 位チームは順位決定戦を 1 試合実施。

20 位~以下 : リーグ D の 2 位以下を順次 20 位~とする。

i)順位決定戦での勝ち進みと順位決定方法

順位決定戦で引き分けの場合は、以下の方法で勝利チームを決定する

- a. トライ数の多いチームを勝利チームとする。
- b.トライ数も同じ場合は、トライ後のゴール数の多いチームを勝利チームとする。
- c. a と b の両方が同じ場合は、リーグ戦での上位チームを勝利チームとする。
- ii) Dリーグのトーナメント戦の順位決定は以下の順序で勝利チームを決定する
 - a. トライ数の多いチームを勝利チームとする。
 - b. トライ数が同数の場合はトライ後のゴール数の多いチームを勝利チームとする。
 - c. 上記で決定できない時は抽選で決める。

10. 競技方法

(1)競技の執行

各リーグの競技の執行は、大学委員会のもと各チームの代表者(指導者や OB を含む)を中心に学生が行う。

(2)競技の棄権、中止及び延期

- ①当該チームのどちらかに何らかの支障があり、棄権もしくは期日の変更を余儀なくされた場合は、そのチームの責任者は少なくとも1週間前までに、所属リーグ運営委員、各地区県協会大学委員長、各地区県協会、九州協会大学委員長、にクラブ代表部長(教員・職員)の署名捺印のある書面をもって理由を報告しなければならない。
- ②リーグ運営委員は上記の連絡及び理由書を受託後、速やかに運営委員会及び九州協会大学委員会に諮り、競技の中止及び延期を決定し、各地区県協会大学委員長、各地区県協会、九州協会に報告する。
- ③各チームの代表者,大学委員会は台風等の天候悪化、自然災害により競技の実施が困難な場合は、大学委員会委員長に諮り、競技の中止及び延期を決定し、各地区県協会大学委員長、各地区県協会、九州協会に報告する。
- ④決定後、当該チームよりレフリー、アシスタントレフリー並びに競技関係者へ直ちに決定を 連絡する。※九州協会からの連絡もお願いする
- (3)試合開始 **70 分前**にプレマッチミーティングを行う。
 - ①参加者はマッチコミッショナー、レフリー、アシスタントレフリー、両チームの主務、セーフティアシスタントとする。(当番チームからの第3アシスタントレフリーを含む)
 - ②マッチコミッショナーが進行し、試合開催にあたっての確認を行う。
 - ③マッチコミッショナーはプレマッチミーティング迄に、両チームのメンバー表の提出及びレフリー、アシスタントレフリー、ドクターの名前を確認の上、両チームへ報告する。
- (4)レフリー及びアシスタントレフリー
 - レフリー及びアシスタントレフリーは九州協会及び各県レフリーソサェティで指名された者 とする。
 - ①各リーグのレフリー及びアシスタントレフリーの依頼は、九州協会レフリーソサェティが行う。
 - ②アシスタントレフリーの派遣者がいない場合は、公平で厳正なジャッジができる第三者が行い、止むを得ない場合のみ両チーム合意の上で経験豊かな当該チーム関係者が行う。
 - ③第 3 アシスタントレフリー派遣者がいない場合は、マッチコミッショナーと各チームの代表者(学生,指導者)が協議し、公平で厳正なジャッジができる第三者を任命するか、やむ

を得ない場合のみ両チーム合意の上で当番チームが行う。

④第3アシスタントレフリーは、試合開始の70分前までに、両チームのメンバー表の受け取りレフリー、アシスタントレフリー、ドクターの確認を行うこと。

(5)セーフティアシスタント

- ①セーフティアシスタントは各チームより有資格者を 1 名出し、必ずリーグ指定のビブスを付ける。
- ②試合中、セーフティアシスタントはテクニカルゾーンで待機する。

(6)ボール及びボールボーイ

- ①試合ボールは協会から配給されたボールを用い 3 ボール制とする。協会からの配給がない場合は各チームから供出する。
- ②ボールボーイは、当該チームより2名ずつの4名とする。

(7)ドクター及び救急対策

- ①マッチドクターは九州協会及び各県協会で指定された者とする。
- ②試合中の負傷についてレフリーの要求が合った場合は、担当のマッチドクターが処置をし、 チームドクターはグランドに入らない。
- ③マッチドクターが派遣されていない場合は、当該チームのチームドクターに依頼する。
- ④ドクターがいない場合はマッチオフィシャルの判断に委ねる。
- ⑤ドクターがいない場合は、当番校は当日の救急病院を把握しておき、迅速に対処する。

(8)ウォーターボーイ

- ①試合中の水分補給のため各チーム3名までウォーターボーイを準備できる。
- ②試合中の水分補給は、ボールデッド時に限り、グランド内に入れる。
- ③ウォーターボーイは必ずリーグ指定のビブスを付けてテクニカルゾーンで待機する。

(9)記録

公式記録は当番校が本部席で行う。試合終了後、スコア及び試合経過の確認をマッチコミッショナーと行い、マッチコミッショナーとマッチオフィシャルとドクターのサインをもらい終了後直ちに、事務局指定のメーリングリストへ送付する。

(10)リーグの試合は一部有料試合を行うこともある。運営は九州ラグビーフットボール協会,大学委員会,各リーグ参加の学生実行委員,リーグ参加チームの指導者連絡会が行う。

11.競技上の留意事項

(1)メンバー表提出

- ①各チームは試合開始70分前に、所定の用紙に記載した試合メンバー表をマッチコミッショナー或はゲームを管轄する当番チームの責任者に提出しなければならない。
- ②学生実行委員或はゲームを管轄する当番チームの責任者は、試合メンバーについて別途協会 に提出されているチーム別個人登録名簿に名前が記載されているか確認し、両チームの試 合メンバー表のコピーを第3アシスタントレフリー及び協会派遣者に提出する。

(2)グランド入場

試合チームのグランド入場はキックオフ時刻10分前以内とする。

(3)セカンドジャージ

両チームのジャージが似ている場合は実行委員及びレフリーの指示によりセカンドジャージを着用する。※試合前日までに当該チーム同士で確認し、当番校からレフリーに伝える

(4)キックティ

キックティを使用する場合はチームで準備し、ゲーム中はチームのセーフティアシスタントが管理する。

(5)ドレスチェック

- ①レフリーのドレスチェック(服装点検)があるが、事前にスタッドの交換、ねじ締め、爪切りをすませておく。キャプテンはレフリーにドレスチェックの時間・場所を確認しておく。
- ②プレーヤーの服装は、競技規則第4条「プレーヤーの服装」を厳守すること。
- ③試合中ストッキングがずり落ちないよう、プレーヤーに十分注意させる。
- ④ジャージ、パンツがひどく汚れた場合はレフリーの指示によって取り換える。セカンドジャージ・パンツを準備する。

⑤パンツの上に出たジャージは、常に注意してパンツの中に入れること。また、ジャージの襟を内側に折り入れない。

(6)選手の入れ替え、交替

- ①選手の入れ替え、交替は第3アシスタントレフリーが管理し、必ず第3アシスタントレフリーを通して行わねばならない。
- ②選手の入れ替え、交替は、レフリーの許可のもとに出入りする。
- ③リザーブ選手の上限は8名とし、指名する人数とフロントローとして適切に訓練され、かつ 経験のあるプレーヤーの人数は競技規則第3条5項に示される下記の通りである。

ME 4 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1 1 1 2 1	
指名人数	フロントローの人数
15 名以下	3名
16名から 18名	4名
19 名から 22 名	5名
競技規則 3.14 により 22 または 23 名	6名

- ④選手の入れ替え、交替人数の総数上限は8名とする。
- ⑤選手の負傷交替は医師の診断を受けてからとする。
 - ※マッチドクターがいない場合は、各チームのセーフティアシスタントが確認しマッチオフィシャルの指示に従い交替する

(7) ノンコンテストスクラム

① ノンコンテストスクラムは、公益財団法人日本ラグビーフットボール協会制定の競技規則を採用する。

(8)ハーフタイム

- ①ハーフタイムの休憩時間を 12 分以内とし、事前に、レフリー、両チームキャプテン及び 協会派遣者を交えて時間の協議を行い、決定する。
- ②ハーフタイムの時間が5分を超える決定をした場合、その間チームはフィールドオブプレーを離れることができる。
- ③ハーフタイム時に、フィールドオブプレーに入ることができるのは8名までとする。チーム監督及びコーチ、さらにセーフティアシスタントのみとする。
- (9) ドーピング検査

プレマッチミーティングでドーピング検査の指示を受けた選手は、試合終了後、速やかに検 査員の指示に従うこと。

(10)広告の掲出

日本協会規定に準ずる。

(ア) 選手の服装に関する規定(改正後)

https://rugby-japan.s3.ap-northeast-1.amazonaws.com/file/html/172184_65cde955d2fc8.pdf

(イ) 商業広告への出演等に関する規定(改正後)

https://rugby-japan.s3.ap-northeast-1.amazonaws.com/file/html/172183_65cde885d4576.pdf

(ウ) 「大学生以上のチーム」を対象とする商業活動に関する運用ガイドライン

https://rugby-japan.s3.ap-northeast-1.amazonaws.com/file/html/172190_65cf55d73f277.pdf

(11)応援について

- ① 試合中、笛や太鼓等鳴物の使用は競技に支障を来すので厳禁する。
- ② 過度な応援は慎む。
- ③ すべての応援については一切チームが責任を持つ。
- ④ チームの応援用横幕は、縦1m以内、横5m以内の範囲で、協会とスポンサー契約をしていない企業名、マークは載せられない。事前に九州ラグビーフットボール協会に届け承認をもらう(1チーム2枚以内)。

(12)その他

①アシスタントレフリー、セーフティアシスタント、ボールボーイ、ウォーターボーイを学生が

担当する場合は、服装を統一し、行動は機敏に行うよう各チームで指導する。また、ゲーム中にプレーヤーに指示を出したり、レフリーや相手チームの中傷を行わない。

- ②チームゾーン及びテクニカルゾーンを採用する。
- ③更衣室・選手控室の管理は使用チームが行う。試合終了後、更衣と清掃を速やかに行い、次の試合チームへ明け渡す。
- ④選手は試合終了後裸体で更衣室・選手控室外に出ない。

12.会場設営

- (1) 当番校は次のことに責任を持つ。
 - ①競技場の使用確認、協会派遣理事、レフリー、ドクターへの連絡確認を1週間前までに行う。 変更がある場合は、リーグ運営委員、県協会大学委員長に連絡し、対処する。
 - ②競技場及びグランドの準備・設営
 - ○競技場を使用する場合:本部、レフリー控室、更衣室、協会旗掲揚、得点板、両チームベンチ、机、椅子、担架、トラック横断用シート設置、チケット販売場
 - ○競技場以外で行う場合:テント、本部、レフリー控室、更衣室、協会旗掲揚、得点板、両チームベンチ、机、椅子、担架
 - ○グランド:危険物の撤収・蔽い、ライン、コーナーフラッグ
 - <u>※重要:試合開始90分前までに競技場及びグランドの準備を終える。ただし、会場の時間</u>制限等などに配慮し、対応する。
 - ③チケット・プログラム販売
 - ④関係者・観客の誘導
 - ⑤試合終了後の片づけ、清掃
 - ⑥単一ゲームの場合は、協会へ公式記録の送付。
- (2)学生実行委員は次のことに責任を持つ。
 - ①競技運営を支障なく行うための計画、準備、実施、撤収。
 - 1) 試合ボール、協会旗、タッチフラッグの準備。
 - 2) 協会から派遣がない場合の第3アシスタントレフリー。
 - 3) 有料試合におけるアナウンス。
 - 4) 協会関係者案内
 - 5) アフターマッチファンクション準備 ※コロナ禍での開催はなし
 - 6) その他
 - ②協会へ公式記録の送付。
 - ② その他競技運営上に生じた問題・支障に関して協議すること。

13.個人情報及び肖像権について

大会参加に際しご提出頂きました関係書類から、参加者の個人情報を下記の目的のために使 用致します。なお、情報の管理につきましては遺漏のないように努めます。

また、必要に応じて報道関係、関係雑誌等に写真や情報を提供することがあります。

(使用目的)

- 1 参加資格の確認
- 2 大会プログラムへの掲載
- 3 九州ラグビーフットボール協会HP及び公式 SNS への掲載
- 4 その他関係資料への掲載

本大会に参加申し込みさされたことにより、個人情報・肖像権の取扱いについては、上記記載 事項に関して承諾を得たものとします。

14.その他

本規約に定めない事項については、九州ラグビーフットボール協会大学委員会及び加盟代表

者会議の決議により、これを決定する。

<付則>

(1) 九州ラグビーフットボール協会大学委員会申し合わせ事項

同一大学系列、同一キャンパス内にある短期大学生で、上記8の(2)のチームで部員として練習その他の活動を共にしている正規の学生は、九州ラグビーフットボール協会大学委員会の申し合わせ事項として九州学生ラグビーリーグ戦に限り参加資格を認める。しかし、全国大会への出場参加資格は与えられない。

(3)本規約は令和6年9月1日から実施する

(4)本規約の改訂は、改訂案を九州ラグビーフットボール協会大学委員会で検討し、九州ラグビーフットボール協会理事会で審議了承された後、施行される。